

INSTRUÇÕES DE REGATA



**IX Circuito Oceânico de Niterói
Clube Naval Charitas
De 07 até 10 de setembro de 2006**

Comissão Organizadora

Luís Fernando Carvalho dos Santos
Comodoro

Marcos Alberto Barbosa Honaiser
Vice-Comodoro

Alberto Alexandre Honaiser
Vice-Comodoro de Náutica

Humberto Albuquerque
Diretor de Vela

Comissão de Regatas

Rogério Albuquerque
Humberto Albuquerque
Roberto Dantas

Comissão de protestos e júri

Comissão permanente do Clube Naval Charitas

1. REGRAS

- 1.1 Este evento será disputado sob as seguintes regras e regulamentos:
- Regras de Regatas à Vela da I.S.A.F. - Versão 2005/2008;
 - Regulamentos Especiais para Regatas de Oceano da ISAF, 2006/2007, Categoria 4;
 - Regulamento Técnico da FEVERJ.
 - Para a classe RGS, será usada a regra oficial da BRA-RGS

2. PROPAGANDA

- 2.1 O Circuito Oceânico de Niterói é classificado como categoria "C", de acordo com o Código de Propaganda da ISAF, para todas as classes participantes.
- 2.2 Os participantes deverão fixar um adesivo do patrocinador do evento, em cada bordo do casco, Na extensão de até 25% do comprimento do casco, junto à proa da embarcação, sendo de uso obrigatório durante todas as regatas.
- 2.3 A perda ou dano a estes adesivos citados em 3.3, deve ser comunicada a CR, assim que possível e a sua substituição deve ser solicitada na secretaria do campeonato para reposição antes da próxima regata

3. AVISOS AOS COMPETIDORES

- 3.1 Serão afixados no quadro oficial de avisos do Evento, localizado junto à secretaria do evento.

4. ALTERAÇÕES DESTAS INSTRUÇÕES

- 4.1 Qualquer alteração das instruções de regata será afixada até 02 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata à qual se aplica; exceto alterações no programa de regatas, que serão afixadas até as 20:00 do dia anterior ao dia em que terá efeito.

5. ALTERAÇÃO DE TRIPULANTES

- 5.1 Mudanças de tripulantes deverão ser solicitadas por escrito à Comissão de Regatas, através do preenchimento de formulário próprio, encontrado na secretaria do evento.
- 5.2 Para as classes IMS e ORC será necessária a pesagem do novo tripulante e deverá ser observado o limite de peso do certificado.

6. SINAIS EM TERRA

- 6.1 Serão expostos no mastro de bandeiras Junto à rampa dos monotipos.
- 6.2 A bandeira RECON, acompanhada de 02 (dois) sinais sonoros, significa que a regata está retardada. O sinal de atenção não será dado antes de 01 (uma) hora após a bandeira RECON ter sido removida, com 01 (um) sinal sonoro.

7. PROGRAMA DE REGATAS

- 7.1 As regatas estão assim programadas:

Dia 07/9	10:30 h. 12:30 h.	Reunião de Comandantes Regata de Percurso Médio	Todas as classes
Dia 08/9	10:00 h.	Regata Comte. Érico (R Longa)	Todas as classes
Dia 09/9	12:30 h.	2 regatas Barla/Sota Regata de Percurso	Todas as classes, <u>exceto Cruzeiro</u> <u>Cruzeiro</u>
Dia 10/9	12:30 h. 18:30 h.	Regata de Percurso Inshore Cerimônia de Premiação	Todas as classes

- 7.2 Estão programadas 5 regatas para todas as classes, exceto Cruzeiro, para a qual estão programadas 4 regatas. Com quatro ou mais regatas realizadas haverá um descarte. Sendo que o circuito será validado com a realização de ao menos uma regata.
- 7.3 O Campeonato Estadual da classe ORC-CLUB será validados com a realização de ao menos três regatas.

8.MEDIÇÕES E INSPEÇÃO

- 8.1 Das 10:00 horas do dia 07 de setembro de 2006, até o fim do prazo para a apresentação de protestos, no dia 10 de setembro, a C.R. poderá, a seu critério, solicitar a inspeção e/ou remedição de qualquer barco participante.

9.PARTIDAS

- 9.1 As Partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF
- 9.2 A C.R. exibirá em um quadro na popa da embarcação indicando a ordem de partida prevista para cada grupo.
- 9.3 A linha de partida será entre o mastro de bandeiras na embarcação da C.R. na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 9.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de largada usando motor;
- 9.5 Para efeito de sinalização de partida para as classes monotipos serão usadas as seguintes bandeiras ao invés da bandeira de classe:
- | | |
|------------------------------|-------------------------------|
| a) First-40.7 | - Bandeira da Classe IMS |
| b) Delta-32 | - Bandeira da Classe ORC-CLUB |
| c) J-24, Ranger-22 | - Bandeira da Classe RGS |
| d) Barcos da Classe CRUZEIRO | - Bandeira Branca |
- 9.7 Os barcos das Classes/Categorias para a qual ainda não foi dado o sinal de PREPARAÇÃO deverão deixar livre a área de largada, dando passagem aos barcos em procedimento de largada.
- 9.8 Se durante os dois minutos que antecedem o sinal de partida de um barco, qualquer parte de seu casco, tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida, a CR poderá içar a **Bandeira Victor**. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.
- 9.9 Para alertar os competidores de que a sinalização de partida da segunda regata do dia terá início, o sinal de retardamento será mostrado por pelo menos um minuto antes que um sinal de atenção seja feito.

10.PERCURSOS

- 10.1 De acordo com os anexos (de 1 à 5) destas instruções de regata.

11.ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA

- 11.1 Uma alteração do percurso será sinalizada antes que o primeiro barco inicie a perna alterada, mesmo que a nova marca não esteja posicionada. Qualquer marca a ser contornada após a nova marca, poderá ser reposicionada a fim de manter a configuração original do percurso. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, deverá ser feita pôr uma marca original.

12.CHEGADAS

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, na embarcação da C.R. e bóia;
- 12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor;
- 12.3 A bandeira "Delta" hasteada na linha de chegada indica que haverá outra regata a seguir.

13.PROTESTOS

- 13.1 Os protestos serão apresentados pôr escrito em formulário disponível na secretaria do evento e lá entregues até 30 minutos após a chegada da CR em terra.
- 13.2 O júri dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível.
- 13.3 Os protestantes e os protestados terão os numerais expostos no quadro oficial de avisos, bem como o local, data e horário do início das audiências, até 20 (vinte) minutos após expirar o prazo de entrega dos mesmos.
- 13.4 No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais que 20 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia.

14.PONTUAÇÃO

- 14.1 Será aplicado o Sistema Linear de pontuação, de acordo com o Apêndice A das RRV da ISAF.
- 14.2 A Regra A9 das RRV não se aplica para este evento.

15.COMUNICAÇÃO

- 15.1 Serão utilizados os seguintes canais de comunicação via VHF.
- 16 (emergências);
 - 68 / 69 (estações costeiras e iates clubes);
 - 77 (Comissão de regatas);
- 15.2 Os Barcos que abandonarem as regatas deverão comunicar imediatamente à C.R. ou ao PUE-30.

16.CÁLCULO DE TEMPO CORRIGIDO

- 16.1 Para as classes IMS e ORC-CLUB, a critério da C.R., o tempo corrigido será obtido através de Gerenciamento com base na Curva de Performance ou Linha de Performance Offshore.
- 16.2 Para a Classe RGS, O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre o tempo (TMFAA/VCR).
- 16.3 Para os barcos da classe Cruzeiro e das classes monotipo, não haverá correção de Tempo.

17.PREMIAÇÃO

- 17.1 Serão premiados os 3 primeiros colocados de cada classe/categoria com pelo menos 5 barcos inscritos.
- 17.2 Haverá uma premiação especial para a Regata Comandante Érico.
- 17.3 A Cerimônia de Premiação será às 18:30 do dia 10 de setembro.

18.RESTRIÇÕES À RETIRADA DOS BARCOS DA ÁGUA

- 18.1 Os participantes não poderão ser retirados da água entre os dias 07 e 10 de setembro, exceto para reparo de avarias e com autorização da Comissão de Regatas.

19. RESPONSABILIDADE

- 19.1 O Clube Naval Charitas, bem como as demais partes envolvidas na organização do 7º Circuito Oceânico de Niterói se eximem de qualquer responsabilidade pôr ferimentos, lesões ou avarias que possam ocorrer com pessoas ou coisas em terra ou no mar, como consequência de participarem sob qualquer forma das regatas cobertas pôr estas instruções. Os proprietários, ou usuários de cada barco, são pessoalmente responsáveis, pôr todos os acidentes materiais, ou físicos, que possam ocorrer com seus tripulantes ou barcos. É, portanto, seu dever, obter a cobertura de seguro necessária para cobrir todos os riscos, incluindo o de responsabilidade civil contra terceiros. Considerando o fato que todos os barcos inscritos devem ser projetados, construídos e equipados para regatas de oceano, será decisão dos proprietários ou usuários dos barcos fazer-se ao mar ou tomar parte na regata, de acordo com seu próprio nível de treinamento, força do vento, condições do mar, previsão de tempo, etc.

Anexo 1

7 de setembro de 2006

1ª Regata

1.PROGRAMAÇÃO

Início da Sinalização de partida12:30

2.ÁREA DE PARTIDA

2.1 A linha de partida será posicionada nas proximidades da Ilha da Boa Viagem.

3.ORDEM DE PARTIDA

3.1 Será indicada pela C.R. em um quadro exposto na popa da embarcação.

3.2 Os barcos que não partirem até 15 minutos após o seu respectivo sinal de partida, serão considerados DNS.

4.PERCURSO

O percurso será escolhido entre os percursos do anexo-5 e informado em quadro na popa da embarcação da C.R., até o tiro de atenção.

5.LIMITE DE TEMPO

5.1 IMS e ORC-CLUB

Os barcos que não chegarem em até (GPH x 2 x Tamanho em milhas da regata) segundos após a partida serão considerados DNF.

5.2 Demais Classes

Os barcos que não chegarem até às 19:00 hs serão considerados DNF.

Anexo 2

08 de setembro de 2006

Regata Comandante Érico

1.PROGRAMAÇÃO

Início da Sinalização de partida10:00

2.ÁREA DE PARTIDA

2.1 A linha de partida será posicionada nas proximidades da Ilha da Boa Viagem.

3.ORDEM DE PARTIDA

3.1 Será indicada pela C.R. em um quadro exposto na popa da embarcação.

3.2 Os barcos que não partirem até 20 minutos após o seu respectivo sinal de partida, serão considerados DNS.

4.PERCURSO

O percurso será escolhido entre os percursos do anexo-5 e informado em quadro na popa da embarcação da C.R., até o tiro de atenção.

5. LIMITE DE TEMPO

5.1 IMS / ORC-CLUB / 40.7 / D-32

Os barcos que não chegarem em até (GPH x 2 x Tamanho em milhas da regata) segundos após a partida serão considerados DNF.

5.2 DEMAIS CLASSES

Os barcos que não chegarem até às 22:00 horas serão considerados DNF.

6. CHAMADAS VIA RÁDIO

6.1 Às 18:00 horas, a sala Rádio do Clube Naval (PUE-30) fará chamada, por ordem alfabética, no canal-77 de todos os barcos que ainda estejam em regata. A Passagem de posição é obrigatória. O barco que não cumprir com este Item será penalizado com o acréscimo de 10 minutos em seu tempo corrigido.

Anexo 3

09 de setembro de 2006

1. PROGRAMAÇÃO

Início da Sinalização de partida..... 13:00

2. ÁREA DE REGATAS

2.1 A Comissão de regatas informará no quadro de avisos, até às 10:30 horas do dia 09/09 se o percurso será montado nas proximidades da Escola Naval ou em frente a Praia de Piratininga.

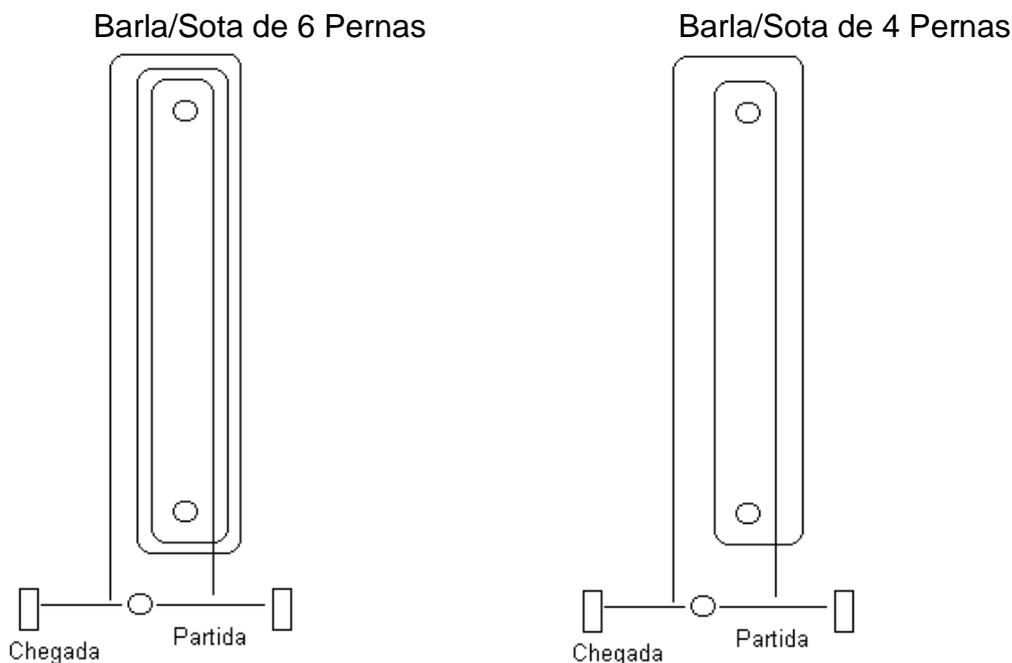
3. PARTIDA

3.1 Os barcos que não partirem até 10 minutos após o seu respectivo sinal de partida, serão considerados DNS.

4. PERCURSO

IMS / ORC-CLUB / RGS / 40.7 / D-32 / R-22 / J-24

4.1 A C.R. indicará qual percurso será usado até o tiro de atenção.



CRUZEIRO

4.2 O Percurso para a classe cruzeiro será o seguinte:

Partida: Em frente ao Clube naval Charitas, entre C.R. e Bóia a BE.
Ilha das enxadas por BE;
Bóia do Sul da Milha por BE;

Chegada: No mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BB

5. LIMITE DE TEMPO

5.1 IMS / ORC-CLUB

Os barcos que não chegarem em até (GPH x 2 x Tamanho em milhas da regata) segundos após a partida serão considerados DNF.

CRUZEIRO

Os barcos que não chegarem até as 18:00 serão considerados DNF.

DEMAIS CATEGORIAS

Os barcos que não chegarem em até 3:30 horas após a partida serão considerados DNF.

5.2 Nenhuma partida será dada após as 16:30 horas

Anexo 4

10 de setembro de 2006

Regata de Percurso Inshore

1.PROGRAMAÇÃO

Início da Sinalização de partida12:30

2.ÁREA DE PARTIDA

2.1 A linha de partida será posicionada nas proximidades da Ilha da Boa Viagem.

3.ORDEM DE PARTIDA

3.1 Será indicada pela C.R. em um quadro exposto na popa da embarcação.

3.2 Os barcos que não partirem até 15 minutos após o seu respectivo sinal de partida, serão considerados DNS.

4.PERCURSO

O percurso será escolhido entre os percursos do anexo-5 e informado em quadro na popa da embarcação da C.R., até o tiro de atenção.

5.LIMITE DE TEMPO

5.1 IMS e ORC-CLUB

Os barcos que não chegarem em até (GPH x 2 x Tamanho em milhas da regata) segundos após a partida serão considerados DNF.

5.2 Demais Classes

Os barcos que não chegarem até às 17:00 hs serão considerados DNF.

5.3 Nenhuma partida será dada após às 15:00 horas.

Anexo 5

10 de setembro de 2006

PERCURSOS

- Percurso – 1** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia inflável na Enseada de Charitas por BE; Bóia do sul da Milha por BB; Parcel das Feiticeiras (as 4 bóias) por BB ; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BB.
- Percurso – 2** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia inflável na Enseada de Charitas por BE; Plataforma de petróleo em reparo, em frente a DHN por BB; Parcel das Feiticeiras (as 4 bóias) por BB ; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BB.
- Percurso – 3** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BE; Parcel das Feiticeiras (as 4 bóias) por BE; Plataforma de petróleo em reparo, em frente a DHN por BE; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BB; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 4** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BE; Bóia do sul da Milha por BB; Parcel das Feiticeiras (as 4 bóias) por BB ; Plataforma de petróleo em reparo, em frente a DHN por BE; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BB; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 5** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Ilha da mãe por BE; Ilha do Pai por BE; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 6** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Ilha da mãe por BE; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 7** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Ilha Rasa BE; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 8** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Laje de Cagarras por BB; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 9** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BE; Primeira Bóia Encarnada de sinalização do Canal ao Norte da Ponte Rio-Niterói, por BE; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BB; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 10** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BE; Bóia Fixa prox. Term Alte. Tamandaré; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BB; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 11** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Ilha Rasa BE; Plataforma de petróleo em reparo, em frente a DHN por BE; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 12** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia inflável na Enseada de Charitas por BE; Bóia de Perigo Isolado nas Proximidades da Ponte-Rio Niterói; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BB; Parcel das Feiticeiras por BE (as 4 bóias); Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BB.
- Percurso – 13** Partida nas proximidades da Ilha. de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Arquipélago de Maricás por BB (Todas as ilhas e lajes); Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.

- Percurso – 14** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Laje das Cagarras por BB; Ilha do Pai por BB; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e Bóia a BE.
- Percurso – 15** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia inflável na Enseada de Charitas por BE; Bóia de Perigo Isolado nas Proximidades da Ponte-Rio Niterói; Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BB.
- Percurso – 16** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BE; Parcel das Feiticeiras por BE (as 4 bóias); Bóia do Sul da Milha por BE; Bóia Inflável ao lado da cabeceira norte da pista do Aeroporto Santos Dumont. Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 17** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BE; Parcel das Feiticeiras por BE (as 4 bóias); Bóia do Norte da Milha da Milha por BB; Bóia Inflável ao lado da cabeceira norte da pista do Aeroporto Santos Dumont. Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 18** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BE; Bóia do Norte da Milha da Milha por BB; Bóia Inflável ao lado da cabeceira norte da pista do Aeroporto Santos Dumont. Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.
- Percurso – 19** Partida nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, entre C.R. e bóia a BB; Bóia preta de sinalização, na barra Grande por BE; Bóia do Norte da Milha da Milha por BB. Chegada no mesmo local da partida, entre C.R. e bóia a BE.

WAYPOINTS DE MARCAS DE PERCURSO

Marca	Coordenadas (aproximadas)	Características
Bóia do sul da Milha	23:51:18 S 43:07:51 W	Bóia cega
Bóia do Norte da Milha	22:50:26 S 43:07:11 W	Bóia cega
Plataforma de petróleo em reparo, em frente a DHN	22:52:57 S 43:08:24 W	Plataforma com base cinza ao nível do mar e 3 “Pernas” Vermelhas. Sem iluminação.
Primeira Bóia Encarnada de sinalização do Canal ao Norte da Ponte Rio-Niterói	22:50:54 S 43:09:14 W	Lp. E. 3 segundos.
Bóia de Perigo Isolado nas Proximidades da Ponte-Rio Niterói	22:52.16S 43:11.18W	LP. Br.

Anexo 06

Regras para o sorteio

Participantes:

- Estarão concorrendo para o sorteio os velejadores inscritos no IX Circuito Oceânico de Niterói que:

1. Tiverem participado de pelo menos 75% (setenta e cinco) das regatas validas do campeonato,
2. Estiverem presentes na cerimônia de entrega de prêmios,
3. Os participantes menores de 18 (dezoito) anos deverão estar devidamente autorizados pelos responsáveis.
4. Declaração de Sorteio Assinada

O sorteio:

Será realizado durante a cerimônia de premiação.

A organização do campeonato irá providenciar a listagem dos participantes do sorteio, que estará exposta na entrada do salão de festa.

A listagem estará relacionando o participante a um numero, que será sorteado.

O vencedor do sorteio se compromete a permanecer com o automóvel durante um ano, devendo permanecer com o adesivo promocional do evento durante esse período.